Ontwerp wedstrijdtruitje

Verzameling van logo’s en andere hulpmiddelen

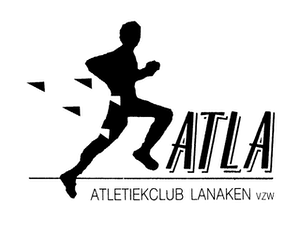
# Atla logo klein, zwart op wit

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/08/atla-logo-klein.jpg>



# Atla logo klein, zwart op transparante achtergrond

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/03/Atla_logo.png>



# Atla logo groot, zwart op wit

<https://atla.be/wp-content/uploads/2013/06/Atla_logo.jpg>



# Atla logo groot, wit op zwart

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/02/ATLA-logo-vierkant.png>



# Atla logo groot, wit op transparante achtergrond

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/08/ATLA-logo-vierkant.png>



# Marcel Caenen logo op transparante achtergrond

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/08/marcel-caenen.png>



# Marcel Caenen logo in het wit

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/08/logo-marcel-caenen-svg.png>



# Bioracer logo zwart op wit

Op het uiteindelijke ontwerp komt een Bioracer logo, best dus ook plaats voor voorzien in je design

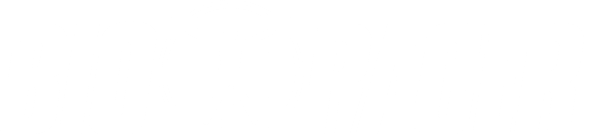
<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/08/ezgif.com-webp-to-png.png>



# Bioracer logo wit op transparante achtergrond

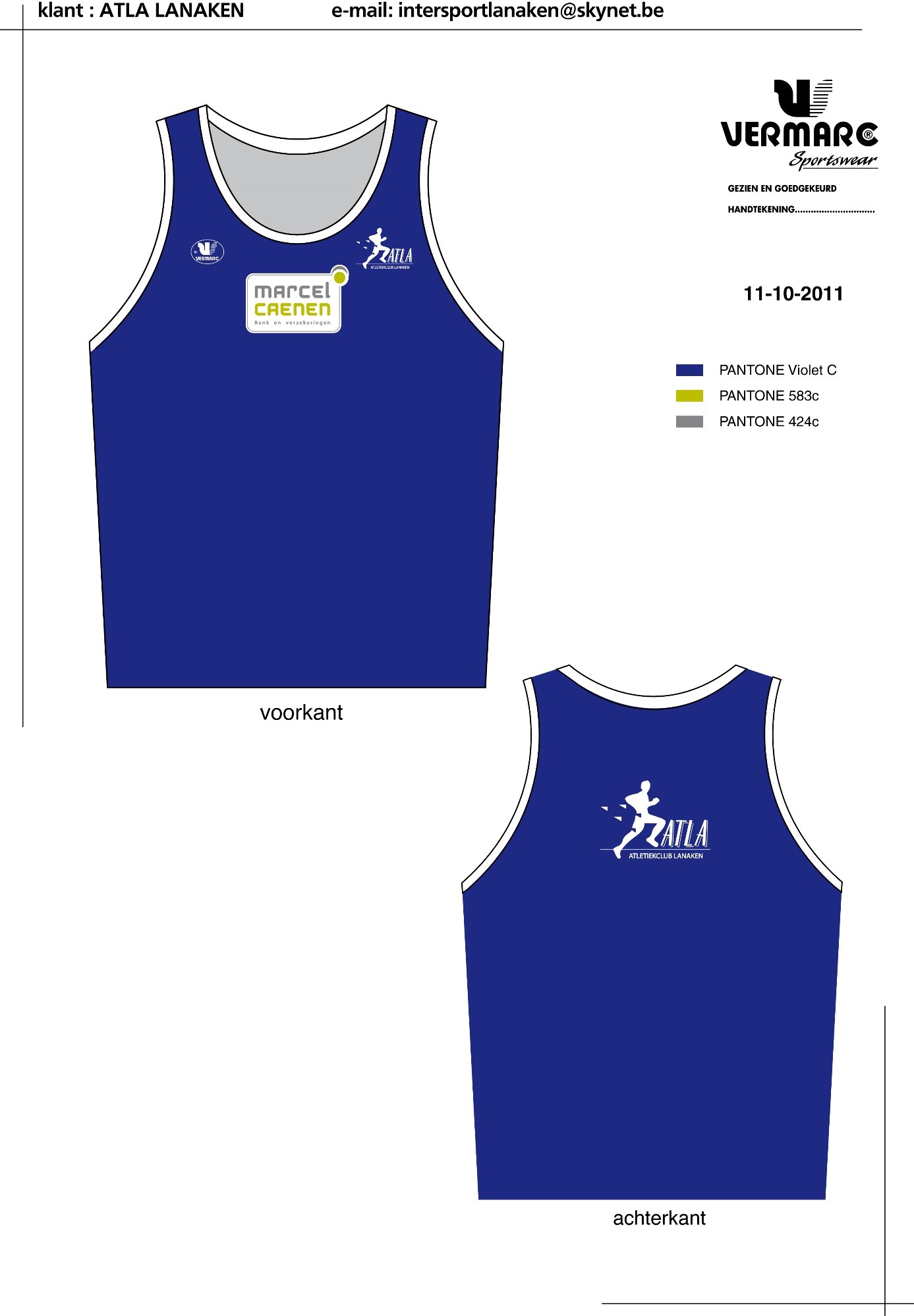
De achtergrond is ‘gemarkeerd’ met zwart zodat het logo zichtbaar is

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/08/Bioracer.png>



# Huidig ontwerp Atla wedstrijdtruitje

<https://atla.be/wp-content/uploads/2020/08/truitje.jpg>



# Kleurencodes

Pantone Violet C = HEX/HTML 440099 = RGB 68 0 153 = CMYK 94 100 0 1

Pantone 583 C = HEX/HTML B7BF10 = RGB 183 191 16 = CMYK 24 0 99 6

Pantone 424 C = HEX/HTML 707372 = RGB 112 115 114 = CMYK 52 41 38 20